

## Etap 2 - Instalacja frameworka Symfony i konfiguracja w nim projektu dla aplikacji internetowej

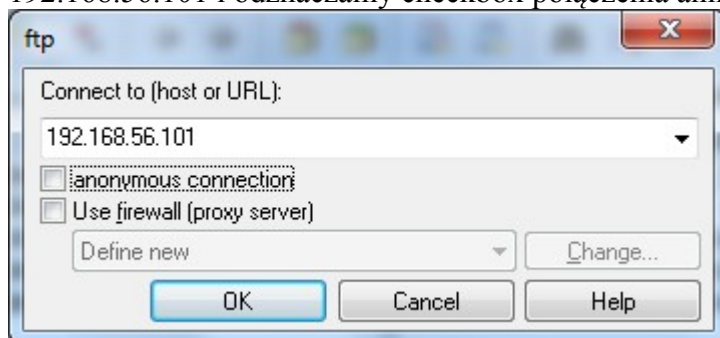
### I. Zebranie potrzebnych komponentów

Maszyna wirtualna skonfigurowana do etapu 1 oraz paczka instalacyjna Symfony v. 1.4.8 pobrana z <http://pear.symfony-project.com/get/symfony-1.4.8.tgz>

### II. Transfer na maszynę wirtualną i rozpakowanie

cd Paczkę instalacyjną wgrywamy na maszynę wirtualną przez FTP:

- w maszynie wirtualnej logujemy się na koncie student (serwer FTP rusza automatycznie)
- na komputerze zewnętrznym uruchamiamy klienta FTP (w laboratorium możemy do tego celu wykorzystać Total Commandera v.7.01 (TOTALCMD.EXE) dostępnego w c:\Pliki programow(x86)\totalcmd ).
  - CTRL+N otwiera okno do wyspecyfikowania połączenia, podajemy adres hosta: 192.168.56.101 i odznaczamy checkbox połączenia animowanego.



- logujemy się jako student z hasłem student
- przegrywamy plik instalacyjny do folderu home/student na maszynie wirtualnej (transfer konieczny w trybie binarnym)
- rozłączamy połączenie

Po przegraniu paczki instalacyjnej na maszynę wirtualną, logujemy się jako root , przechodzimy do katalogu /home/student i rozpakowujemy paczkę poleceniem:

Kod:

```
tar zxvf nazwa_archiwum.tar.gz
```

### II. Instalacja frameworka Symfony na maszynie wirtualnej

1. Należy utworzyć w /usr/local/apache/htdocs (używając kolejno polecenia mkdir) następującą strukturę folderów:

```
sfproject1/lib/vendor/symfony
```

2. Poleceniem cp kopiujemy zawartość katalogu symfony-1.4.8 do

```
/usr/local/apache/htdocs/sfproject1/lib/vendor/symfony
```

Polecenie `rm -fr nazwaKatalogu` usunie nam niepotrzebny katalog.

3. Przejść do folderu **`/usr/local/apache/htdocs/sfproject1`** i sprawdzić poprawność instalacji:

a. `php lib/vendor/symfony/data/bin/symfony -V`

b. prawidłowa odpowiedź zawiera numer wersji frameworka symfony znajdującego się w katalogu `lib/vendor/symfony`

4. Utworzenie nowego projektu (komendę należy wywołać z poziomu katalogu `sfproject1/`):

```
php lib/vendor/symfony/data/bin/symfony generate:project --
```

```
orm="Propel" nr_indeksu_PROJEKT
```

Skrypt powinien utworzyć pełną strukturę folderów.

5. W MySQL tworzymy nową bazę danych dla projektu o nazwie `symfony_test` oraz tworzymy użytkownika, który będzie mógł operować na tej bazie. Należy pamiętać o ustaleniu kodowania znaków na `utf8` wraz z opcją `COLLATE utf8_polish_ci`

6. Podpięcie bazy danych wraz z użytkownikiem i jego hasłem realizujemy za pomocą komendy wywoływanej z poziomu folderu `sfproject1/`:

```
php symfony configure:database "mysql:host=localhost;dbname=symfony_test"
nazwa_uzytkownika haslo_uzytkownika
```

7. Następnie dodajemy do projektu aplikację frontend:

```
php symfony generate:app frontend
```

8. Konfiguracja serwera Apache

Po pierwszym etapie projektu działającą usługę serwera `www` posiadają Państwo w folderze `/usr/local/apache/`

8.1. Przechodzimy do folderu `/usr/local/apache/conf` i edytujemy plik `httpd.conf`  
Znajdujemy linię:

```
# Include conf/extra/httpd-vhosts.conf
```

i odkomentowujemy ją usuwając znak `#` w celu dopuszczenia użycia virtualnych hostów.

## 8.2. Edytujemy następnie plik `/usr/local/apache/conf/extra/httpd-vhosts.conf`

Należy pozostawić w pliku konfiguracyjnym poniższą sekcję:

```
<VirtualHost *:80>
DocumentRoot "/usr/local/apache/htdocs/sfproject1/web"
DirectoryIndex index.php
<Directory "/usr/local/apache/htdocs/sfproject1/web">
    AllowOverride All
    Allow from All
</Directory>
Alias /sf "/usr/local/apache/htdocs/sfproject1/lib/vendor/symfony/data/web/sf"
<Directory "/usr/local/apache/htdocs/sfproject1/lib/vendor/symfony/data/web/sf">
AllowOverride All
Allow from All
</Directory>
</VirtualHost>
```

## 9. Restartujemy serwer Apache

```
/usr/local/apache/bin/apachectl restart
```

10. W celu uzyskania dostępu do środowiska dev z maszyny innej niż wirtualna należy wskazać jej adres IP jako dozwolony do oglądania stron

10.1. Edytujemy plik `web/frontend_dev.php` w katalogu projektu (`sfproject1/`)

```
W warunku if(!in_array(@$SERVER['REMOTE_ADDR'], array(..., ..., "XXX.XXX.XXX.XXX")))
```

dopisujemy `"XXX.XXX.XXX.XXX"` - wartość w cudzysłowach jest adresem IP maszyny,

która ma mieć dostęp do oglądania środowiska developerskiego (w naszym wypadku będzie to adres IP „strony klienta” – `192.168.3.1`)

11. Możliwość uzyskania dostępu do akcji innych niż domyślne w środowisku produkcyjnym

11.1. Edytujemy plik `apps/frontend/config/settings.yml` (w katalogu projektu `sfproject1/`)

w sekcji `prod: .settings` zmieniamy `no_script_name: true` na `no_script_name: false`

12. Będąc w głównym katalogu projektu `sfproject1/` czyścimy cache w celu usunięcia starych ustawień:

```
php symfony cc
```

13. Nasza strona powinna być widoczna po wpisaniu w pasku adresu w przeglądarce adresu maszyny wirtualnej `http://192.168.56.101/index.php` (jeśli podaliśmy właściwy adres IP w kroku 10.1)



14. Pierwszy moduł dodajemy za pomocą polecenia wydanego z poziomu projektu (sfproject1/):  
`php symfony generate:module frontend nazwa_modulu`

MYSQL:

<http://www.databasf1.com/tutorial/mysql-create-user.html>

<http://blog.zabiello.com/2006/05/30/mysql5-rehabilitacja>

```
CREATE TABLE `artykul` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `tytul` varchar(255) collate utf8_polish_ci NOT NULL,
  `tresc` text collate utf8_polish_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_polish_ci PACK_KEYS=1 CHECKSUM=1 DELAY_KEY_WRITE=1 ROW_FORMAT=COMPRESSED;
```

MyISAM

```
create database test;
CREATE TABLE student ( pole1 int AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, imie VARCHAR(128), nazwisko VARCHAR(128));
INSERT INTO student (pole1, imie, nazwisko)
VALUES (1, 'Adam', 'Adamek');
```

```
show databases;
use mysql;
```

```
show tables;
```

dodanie użytkownika:

```
INSERT INTO user (Host,User,Password)
VALUES('localhost','user_test',MD5('1234'));
```

Nadanie uprawnień użytkownikowi:

```
GRANT ALL ON test.* TO 'user_test' @'localhost' IDENTIFIED BY
'1234';
```

Ustawienie znaków na bazie test: (<http://kb.mediatemple.net/questions/138/Default+MySQL+character+set+and+collation#gs>)

```
use test;
```

```
ALTER TABLE tabela CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_polish_ci;
```

```
ALTER DATABASE dbname CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_polish_ci;
```

```
SET NAMES utf8 COLLATE utf8_polish_ci ;
```

```
exit;
```

```
./mysql -u user_test
```

```
use test;
```

```
select * from student; - OK
```

```
use mysql; - Access denied;
```

wczytanie danych z pliku zewnętrznego zakładającego bazę I dodającego rekordy....

```
mysql> SOURCE ..\scripts\my_commands.sql;
```

sortowanie:

```
SELECT column_name(s) FROM table_name ORDER BY column_name(s) ASC|
DESC
```

[http://www.w3schools.com/sql/sql\\_orderby.asp](http://www.w3schools.com/sql/sql_orderby.asp)

<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/adding-users.html>