

Platformy Technologiczne

Laboratorium 6

Java: Grafika 2D

Należy zmodyfikować przykładowy kod z wykładu dodając pasek narzędzi pozwalający na wybór akcji (rysowanie linii, kształtów, tekstu) oraz dwie palety umożliwiające wybór kolorów obramowania i wypełnienia. Pasek narzędzi oraz palety (mogą być w postaci `JList`) muszą być powiązane za pomocą `BeansBinding`.

W tym celu należy wykonać:

- paleta wyboru koloru obramowania – 1pkt,
- paleta wyboru koloru wypełnienia – 1pkt,
- pasek narzędzi umożliwiający wybór wszystkich akcji – 1pkt,
- rysowanie wypełnionego okręgu – 1pkt,
- dodanie tekstu do obrazka – 1pkt.