

GIMP 2009 - Zasady zaliczenia

Na zaliczenie należy wykonać dowolną grafikę (np. logo, baner reklamowy lub wizytówkę), która wykorzystana zostanie w późniejszym terminie do witryny na Dokumentach Cyfrowych lub w projekcie.

Należy wykorzystać:

- elementy tekstowe
- warstwy, maski do warstw
- gradienty
- selekcje
- skalowanie (obrazu / warstwy)
- dowolne filtry lub script-fu
- wtapiania
- zmiany kolorystyki elementu w stosunku do postaci pierwotnej
- rozjaśnianie/ przyciemnianie
- gradienty
- własny lub pędzel lub tekstury

Na ocenę bdb konieczne jest wykorzystanie co najmniej maski do warstwy i posłużenie się własnym pędzlem lub własną teksturą.

Termin realizacji max do 06.02.2010

Gotowe prace proszę przesłać mailem na adres Krystyna.Dziubich@eti.pg.gda.pl załączając zipa zawierającego:

- plik źródłowy .xcf + postać docelową (np. wyeksportowaną do JPG)
- krótki opis przebiegu realizacji (które opcje/efekty/mechanizmy wykorzystano przy poszczególnych elementach składowych)

Osoby, które bardzo dobrze znają alternatywne programy i w nich tworzą mogą zaliczeniową pracę wykonać w nich (nie koniecznie w Gimp'ie).