

Aplikacje Internetowe

termin dodatkowy

dr inż. Julian Szymański
mgr inż. Marek Downar

Katedra Architektury Systemów Komputerowych
Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki
Politechnika Gdańska

9 maja 2011

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- URI, URL, URN,
- HTTP 1.0 vs HTTP 1.1, nagłówki (np. Content-Type),
- paradygmat żądanie odpowiedź, proces pobierania zasobu z sieci,
- komendy żądania w HTTP 1.1,
- grupy statusów oraz format odpowiedzi serwera,
- podział wiadomości (chunked)
- HTTP proxy, HTTPS, SMTP, MUA, MTA, MDA,
- sposób działania sesji,
- MIME, w tym umiejętność wykorzystania kodu Base64,
- POP3, IMAP, FTP
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- różnice pomiędzy XHTML 1.0 Strict, Transitional, Frameset,
- HTML vs XHTML,
- poprawnie sformułowany dokument XML (XHTML),
- typy dokumentów (text/html, application/xhtml+xml, application/xml i text/xml) w XHTML 1.0 oraz HTML4,
- kodowanie stron iso-8859-2, UTF-8, UTF-8/USC, Unicode, ...,
- encje w XHTML (np.),
- języki rodziny XHTML (Basic, Mobile Profile, Print),
- DTD, XSD, XSL, XSLT, XSL-FO,
- XHTML 2.0, HTML5, XHTML5, cechy, API, WebKit,
- proces standaryzacji W3C,
- proces negocjowania zawartości,
- umiejętność wykorzystania
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript**
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- zastosowania, bezpieczeństwo,
- struktura języka, w tym wyrażenia regularne - umiejętność wykorzystania
- umiejętność dołączenia do strony XHTML
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML**
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- poziomy DOM, różnice pomiędzy nimi,
- umiejętność wykorzystania zapytań XPath,
- umiejętność modyfikacji drzewa DOM,
- definicja DHTML,
- strona statyczna vs. strona dynamiczna.
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG**
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- grafika wektorowa vs. grafika rastrowa,
- SVG vs Flash,
- sposoby definiowania i wyświetlania obiektów w SVG
- MathML
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight**
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- silverlight vs applety vs flash,
- składowe Silverlight (GUI, .NET)
- Silverlight vs. WPF
- sposoby osadzania obiektu Silverlight na stronie
- podstawowe parametry
- proces ładowania i uruchamiania elementu Silverlight, model aplikacji
- RootVisual, Splash screen,
- budowa pakietu Silverlight,
- dołączanie zasobów zewnętrznych (np. XML),
- integracja Silverlight z Javascript
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www**
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- budowa i zasady działania,
- warstwa serwera,
- technologie działające po stronie serwera
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP**
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- podstawy programowania w PHP, tablice, pętle wyrażenia regularne, wykorzystanie podanej funkcji,
- mechanizm sesji w PHP,
- sposoby przechowywania i śledzenia sesji
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 **symfony**
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo

- www.symfony-project.org,
- MVC, ORM, OOP,
- umiejętność wykorzystania Doctrine, Propel,
- zalety, wady, komunikacja w MVC,
- szkielet aplikacji symfony,
- konfiguracja środowiska,
- zapewnianie połączenia z bazą danych,
- wykorzystanie kontrolera, widoku i modelu,
- i18n
- ...

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX**
- 11 Bezpieczeństwo

- interakcja synchroniczna i asynchroniczna,
- interakcja z AJAX'em,
- AJAX i Javascript,
- AJAX i DOM,
- zalety, wady

Zakres materiału

- 1 Protokoły
- 2 XHTML
- 3 Javascript
- 4 DOM + DHTML
- 5 SVG
- 6 Silverlight
- 7 Serwery www
- 8 PHP
- 9 symfony
- 10 AJAX
- 11 Bezpieczeństwo**

- ataki
- ...

Pytania?

Dziękuję!

Dziękuję za uwagę!