

## GIMP 2010 – zasady zaliczenia

Na zaliczenie należy wykonać dowolną grafikę (np. logo, baner reklamowy, wizytówkę), która wykorzystana zostanie w późniejszym terminie do witryny na Dokumentach Cyfrowych bądź w projekcie.

Należy wykorzystać:

- elementy tekstowe
- warstwy, maski do warstw
- gradienty
- selekcje
- skalowanie (obrazu/warstwy)
- dowolne filtry lub script-fu
- wtapiania
- zmiany kolorystyki elementu w stosunku do postaci pierwotnej
- rozjaśnianie / przyciemnianie
- gradienty
- własny pędzel lub tekstury

Na ocenę bdb konieczne jest wykorzystanie co najmniej maski do warstwy i wykorzystanie własnym pędzlem lub własną teksturą.

Termin realizacji max do 06.02.2011

Gotowe prace proszę przesłać mailem na adres: [Marek.Downar@eti.pg.gda.pl](mailto:Marek.Downar@eti.pg.gda.pl).

Format tytułu maila to: **2010\_AUI\_Grupa\_Nazwisko\_Imie**

załączając plik \*.zip zawierający:

- plik źródłowy .xcf + postać docelową (np. wyeksportowaną do JPG)
- krótki opis przebiegu realizacji (które opcje/efekty/mechanizmy wykorzystano przy poszczególnych elementach składowych)

Pracę można wykonać w alternatywnych i legalnych programach.